

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD
LA BARAJA ESPAÑOLA
AUTOR/A
ELENA OTERO REINOSO, INSTITUTO CERVANTES DE BUDAPEST
APARTADO (según el MCER): http://www.cvc.cervantes.es/aula/didactired/didactiteca/indice.htm
Conocimiento sociocultural, competencias generales
NIVEL
B1
TIPO DE ACTIVIDAD
Lúdica
OBJETIVOS
Conocer la baraja española, su historia, curiosidades y algunos juegos; los apellidos en España
DESTREZA QUE PREDOMINA
Comprensión escrita, expresión oral
CONTENIDO GRAMATICAL
Revisión del pretérito indefinido
CONTENIDO FUNCIONAL
CONTENIDO LÉXICO
Expresiones relacionadas con los naipes, nombres hipocorísticos
DESTINATARIOS
Jóvenes
DINÁMICA
Trabajo individual y en pequeño grupo
MATERIAL NECESARIO
Dos o tres barajas españolas, en función del número de alumnos
DURACIÓN
Una sesión de hora y media
MANUAL (SI PROCEDE) CON EL QUE SE PUEDE UTILIZAR
-
FUENTE DE INSPIRACIÓN
La baraja española
DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD
Véase a continuación. Primero se incluye la versión del alumno y a continuación la guía del profesor con la clave y el desarrollo de las actividades.

LA BARAJA ESPAÑOLA

1. ¿Conoces la baraja española? ¿Has jugado con ella alguna vez? ¡Hoy vamos a descubrir todos sus secretos! ☺

La baraja española está compuesta por cartas (fem.) o naipes (masc.), clasificados en 4 "palos": oros, copas, espadas y bastos.



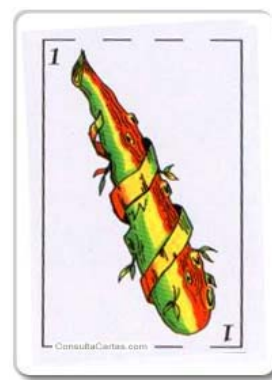
AS DE OROS



AS DE COPAS



AS DE ESPADAS



AS DE BASTOS

2. De los cuatro ases, ¿cuál crees que es más importante? ¿Por qué?

La baraja normal está formada por 40 cartas, 10 de cada palo, que son: 1 (as), 2, 3, 4, 5, 6, 7, sota, caballo y rey.



LA SOTA DE BASTOS



LA SOTA DE OROS



EL CABALLO DE COPAS



EL REY DE ESPADAS

3. Fíjate en el recuadro que rodea las figuras. ¿Es igual para todos los palos?

La señal de las cartas se llama "pinta" y de ella se deriva la expresión "descubrir / sacar a alguien por la pinta" que significa "deducir un parentesco por el parecido físico", es decir, conocer a alguien porque se parece físicamente a algún familiar.

4. Vuelve a mirar las figuras humanas, ¿son hombres o mujeres?

5. El fabricante de barajas más importante del mundo es la empresa Heraclio Fournier S.A. de Vitoria, País Vasco. Completa el texto con los verbos en pretérito indefinido, según los ejemplos dados, para descubrir su historia:

En el año 1785, el joven Francisco Fournier, descendiente de una dinastía de maestros impresores de París, SE TRASLADÓ (TRASLADARSE) a vivir a Burgos. El joven CONTRAJÓ (CONTRAER) matrimonio con una burgalesa llamada María del Reoyo y del matrimonio _____ (NACER) Lázaro, quien a su vez _____ (CASARSE) con doña Paula González y _____ (TENER) cuatro hijos: Julián, Braulio, Gervasio y Heraclio. Heraclio Fournier _____ (NACER) el 2 de marzo de 1849 y era el menor de todos ellos.

Heraclio _____ (COMENZAR) su actividad como litógrafo en compañía de su hermano Braulio, en Burgos, donde _____ (INICIAR) la fabricación de los naipes con la marca «Fournier Hermanos». Debido al éxito alcanzado, _____ (HACERSE) necesario ampliar el negocio, por lo que los hermanos Fournier _____ (DECIDIR) separarse y Heraclio, con tan sólo 19 años, _____ (MUDARSE) a Vitoria, donde _____ (MONTAR) un pequeño taller.

En 1877, Fournier _____ (ENCARGAR) al Profesor de la Escuela de Artes y Oficios de Vitoria, D. Emilio Soubrier, y al pintor vitoriano Díaz de Olano, el diseño de una baraja. Este trabajo _____ (DAR) como resultado la actual baraja española que, con algunas modificaciones, es la que hoy se encuentra en el mercado y todos conocemos. En 1889, esta baraja _____ (GANAR) el primer premio en la Exposición Universal de París. En 1916, Heraclio Fournier _____ (MORIR) en Vichy pero la empresa _____ (CONTINUAR) su expansión, dirigida desde entonces por su nieto.

Actualmente, Fournier fabrica 16 millones de barajas al año para el mercado nacional e internacional y produce naipes para todos los juegos de casinos.

ADAPTADO DE http://es.wikipedia.org/wiki/Naipes_de_Heraclio_Fournier_S.A.

6. Responde a las siguientes preguntas:

- ¿Cuál es el gentilicio de Burgos?

Un hombre de Burgos es un _____ Una mujer de Burgos es una _____

- ¿Cuántos años hace que nació Heraclio Fournier? _____

7. ¿Sabes lo que es un nombre "hipocorístico"? Es un nombre en forma diminutiva, abreviada o infantil, que se usa como designación cariñosa o familiar. ¡A ver si eres capaz de completar la tabla!

Dolores ♦ José ♦ Enrique ♦ Rosario ♦ Francisco ♦ Consuelo
 María Luisa / María Isabel ♦ Gregorio ♦ María Jesús ♦ Concepción

Concha, Conchi		Charo	
Pepe		Marisa	
Paco		Chus	
Lola		Quique	
Goyo		Chelo	

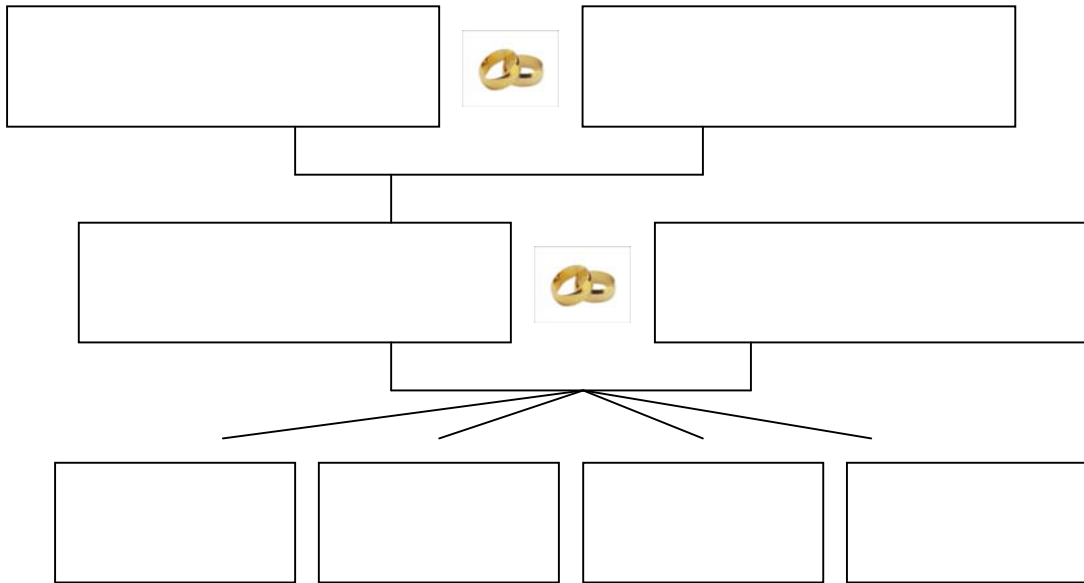
8. En español, muchas expresiones derivan del mundo de los naipes. Relaciona:

Cancelar un pacto o trato	Cantar las cuarenta
Ser muy bueno en algo	Tener un as en la manga
Mostrar, enseñar o decir algo que hasta el momento se ocultaba	Ser un as
Tener algo preparado para utilizarlo cuando llegue el momento	Poner las cartas boca arriba
Decirle a alguien claramente lo que se piensa aunque sea negativo	Romper la baraja

9. Completa las siguientes frases con las expresiones del ejercicio 8.

1. Jorge no cumplió su parte del acuerdo así que (yo, ayer) _____
2. Vamos a _____: él no ha hecho nada, yo he robado el cuadro.
3. Pedro _____ en matemáticas, siempre saca sobresaliente.
4. No me gusta que Manuel siempre llegue tarde así que ayer, después de mucho tiempo, por fin le _____
5. El abogado del acusado _____ un testigo que puede identificar al auténtico ladrón.

10. Completa el árbol genealógico de Heraclio Fournier.



En España, existen muchos juegos de cartas. Los más populares son: la brisca, las siete y media, el tute, el mus, la escoba, el cinquillo, el burro...

Vamos a jugar a los dos últimos. ¡A divertirse! ☺

EL CINQUILLO - REGLAS DEL JUEGO

1. Se reparten las 40 cartas entre todos los jugadores.
2. El jugador que tiene el 5 de oros empieza y pone esta carta sobre la mesa. El turno sigue hacia la derecha.
3. Los jugadores van colocando las cartas de la baraja por orden formando 4 filas encima de la mesa, una por cada palo. Cada jugador coloca una carta cuando le toca el turno.
4. Para empezar un nuevo palo, hay que poner el 5 sobre la mesa.
5. Cuando un jugador no pueda echar una carta, el turno pasará al jugador siguiente (el jugador tiene que decir "paso").
6. Gana el jugador que antes se quede sin cartas.



✂

EL BURRO - REGLAS DEL JUEGO

Se necesitan tantos grupos de 4 cartas del mismo valor como jugadores. Por ejemplo, si hay 3 jugadores, podemos seleccionar los 4 ases, los 4 treses y los 4 reyes.



OBJETIVO: Conseguir 4 cartas con el mismo valor: 4 caballos, 4 cincos, 4 doses...

1. Se baraja y se reparten una por una todas las cartas, de modo que cada uno de los jugadores tenga 4 cartas.
2. El jugador que reparte es el primero en jugar: tiene que pasarle una carta que no quiera al jugador de su derecha.
3. El siguiente jugador hace lo mismo.
4. Cuando algún jugador tenga las 4 cartas del mismo valor, pone la mano en el centro de la mesa y grita ¡BURRO!

5.- Todos los jugadores tienen que poner la mano encima. El último jugador pierde. Al que ha perdido se le apunta, por orden, una letra de la palabra B-U-R-R-O, hasta completarla. El primero que complete la palabra pierde la partida. Se repite el juego hasta que solamente quede 1 jugador.

El profesor puede iniciar la clase comentando una serie de curiosidades sobre los juegos de cartas, para captar la atención del alumno y potenciar su interés por descubrir la baraja española.

CURIOSIDADES:

Según los expertos, jugar a las cartas tiene diferentes aplicaciones terapéuticas. Sirve para evadirse de los problemas cotidianos, ayuda a las personas mayores a estar mentalmente activas y estimula el desarrollo psicomotriz durante la infancia.

Algunas universidades ofrecen a sus alumnos la posibilidad de cursar como asignatura optativa el mus o el bridge, por ejemplo, en la Facultad de Derecho de la Universidad Católica del Perú. Ello se debe a sus demostradas cualidades estratégicas y al fomento de las relaciones interpersonales.

Cada 1,5 segundos se vende un naipe Fournier en el mundo.

Aparte de la baraja española, la francesa y la inglesa también son muy conocidas.

2. El as más importante es el de oros.
3. El recuadro que rodea las figuras es diferente según el palo, para poder identificar las cartas simplemente viendo el número y la pinta sin necesidad de extender las cartas que tiene en la mano. Según las pintas de los palos de la baraja española, los palos se ordenan de la siguiente manera: oros, copas, espadas y bastos.
4. Son todos hombres, aunque la carta con el número 10 se llame sota (fem.).
5. nació, se casó, tuvo, nació, comenzó, iniciaron, se hizo, decidieron, se trasladó, montó, encargó, dio, ganó, murió, continuó.
6. Un hombre de Burgos es un burgalés. Una mujer de Burgos es una burgalesa.

¿Cuántos años hace que nació Heraclio Fournier? En 2011 hace 162 años.

El profesor puede aprovechar para explicar que usted, señor, don y doña se escriben en minúscula y sus abreviaturas correspondientes en mayúscula.

>> usted, señor, don, doña >> en minúscula

>> Ud. / Vd., Sr., D., D.^a (abreviaturas) >> en mayúscula

7.

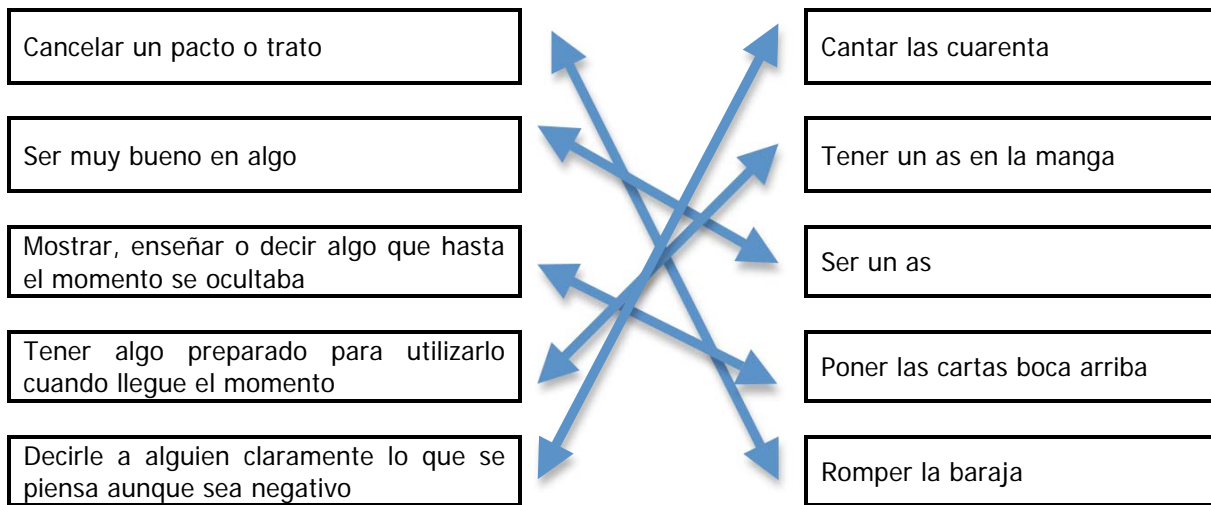
Concha, Conchi
Pepe
Paco
Lola
Goyo

Concepción
José
Francisco
Dolores
Gregorio

Charo
Marisa
Chus
Quique
Chelo

Rosario
María Luisa, María Isabel
María Jesús
Enrique
Consuelo

8.



9.

1. Jorge no cumplió su parte del acuerdo así que (yo) ROMPÍ LA BARAJA.
2. Vamos a PONER LAS CARTAS BOCA ARRIBA: él no ha hecho nada, yo he robado el cuadro.
3. Pedro ES UN AS en matemáticas, siempre saca sobresaliente.
4. No me gusta que Manuel siempre llegue tarde así que ayer, después de mucho tiempo, por fin LE CANTÉ LAS CUARENTA.
5. El abogado del acusado TIENE UN AS EN LA MANGA: un testigo que puede identificar al auténtico ladrón.

